

D4D

PRIZE Digital for Development



ABSTRACTBOEK

INNOVATIEBEURS EN PRIJSUITREIKING
Woensdag 30 november 2016

KONINKLIJK
MUSEUM VOOR
MIDDEN-AFRIKA

Afrika
TERVUREN

Met de steun van
DE BELGISCHE
ONTWIKKELINGSSAMENWERKING



INTRODUCTIE	1
KEYNOTE PRESENTATIES	
Sustainable ICT 4 Development	2
Collective intelligence as a digital tool	3
imec.istart boosts digital technology	4
The strategic policy note	5
INNOVATIEBEURS DEELNEMERS	6
ABSTRACTEN VAN DE GENOMINEERDE PROJECTEN VOOR DE PRIJS D4D	
CATEGORIE 'ISTANDOUT'	
The Digitruck	7
OpenClinic	8
E-learning curriculum	9
CATEGORIE 'ISTARTUP'	
AksantiMed	10
Soundiata Payment Gateway	11
Geo-Domaines Coopération	12
CATEGORIE 'ICHOOSE'	
Bosco School Manager	13
Let's Talk Trash	14
Solarly	15

INTRODUCTIE

De ‘Prijs Digitalisering voor Ontwikkeling (D4D)’ bekroont initiatieven die digitalisering inzetten als een hefboom voor ontwikkeling. Projecten en ideeën die in aanmerking komen, benutten het potentieel van (nieuwe) technologieën op een innovatieve manier in functie van de duurzame ontwikkelingsdoelen.

Prijs D4D is een nieuw tweejaarlijks initiatief van het Koninklijk Museum van Midden-Afrika met steun van de Belgische Directie-Generaal Ontwikkelingssamenwerking (DGD). De combinatie van de twee bevoegdheden ‘Ontwikkelingssamenwerking’ en ‘Digitale Agenda’ in de portefeuille van Minister Alexander De Croo biedt een waaier aan unieke mogelijkheden. Eén van deze nieuwe opportuniteiten is de Prijs D4D.

Prijs D4D bestaat uit drie categorieën:

- het innovatieve idee / startup - ‘iStartUp’
- het succesverhaal - ‘iStandOut’
- de publieksprijs - ‘iChoose’

Zowel in de categorie ‘iStartUp’ (innovatief idee) als ‘iStandOut’ (succesverhaal) nomineert de jury 3 initiatieven waaruit telkens 1 laureaat wordt gekozen.

In de categorie ‘iChoose’ wordt een derde laureaat online verkozen door het publiek.

De drie laureaten ontvangen hun prijs tijdens de prijsuitreiking op 30 november in het Koloniënpaleis te Tervuren.

KEYNOTE PRESENTATIES

SUSTAINABLE ICT 4 DEVELOPMENT

Inge Knapen

Close the Gap

Thema D4D
e-Educatie

Samenvatting van de keynote presentatie

With the introduction of the UN Sustainable Development Goals, the global efforts to achieve more sustainable, environmental and human development reached a new level. There is no doubt that ICT can bolster these efforts and help us to meet these goals. At Close the Gap, our work mainly focuses on bridging the global digital divide by increasing availability of ICT equipment for the developing world to be used in education, health, employment and other development projects. Education is the key to achieve other global goals, when it is strengthened by ICT the positive social impact becomes greater. However, there are many challenges, especially in Africa, to provide access to ICT-enabled facilities to accelerate development.

Supporting development in Africa can be challenging; while trying to overcome these challenges, it is important to make sure that the impact you create, promotes sustainability and environmental protection, meets the immediate needs of the communities in the short and long-term and empowers future generations. In all cases, Close the Gap will select projects that share a common denominator: empowerment of the individual and his or her community.

At end of life, IT equipment does not have to become an environmental liability. Through responsible recycling options available in these beneficiary communities IT recycling can pose new opportunities creating green jobs, stimulating local economies and recovering precious material that can be used in new IT equipment.

Many friends of Close the Gap take a leadership position supporting sustainable electronics recycling by participating in Close the Gap's voluntary offsetting programme. This programme ensures that a similar asset in a developing country is recycled responsibly by Close the Gap's partner WorldLoop.

The circular model of Close the Gap and WordLoop focuses on re-use, recycle and reducing impact on the environment.

COLLECTIVE INTELLIGENCE AS A DIGITAL TOOL TO TACKLE SOCIETAL PROBLEMS

Nadia El-Imam

Edgeryders

Thema D4D

OpenCare

Samenvatting van de keynote presentatie

Done right, sustained digital interaction between networked individuals has far-reaching (and not always obvious) consequences on internal processes, power dynamics, management of the funding cycle and other deep features of the development sector's landscape. Digital solutions do not exist in a vacuum, nor are they ever drawn on a blank slate. They are small pieces of large ecosystems with different organisations at their centres. The cultural differences between the culture of any large organization and networked individuals make it inevitable to navigate trade-offs, reach compromises, and incorporate constraints.

The purpose of this presentation is to introduce participants to key concepts to help them reach a shared understanding, so that any new digital for development initiatives can be radical and innovative, while not clashing with their parent organizations.

IMEC.ISTART BOOSTS DIGITAL TECHNOLOGY

Eric Van Der Hulst

imec (voordien iMinds, gefusioneerd met imec)

Thema D4D

Embracing a better life through digital technology and startup acceleration

Samenvatting van de keynote presentatie

Imec (the merger of imec and iMinds) is one of the biggest digital research organisations in Europe (and the world).

Through research, startup incubation and acceleration and living lab methodology it aims at enhancing life through the use of nanoelectronics and digital technology.

Imec supports the D4D initiative in pursuing development through digital technology.

THE STRATEGIC POLICY NOTE OF THE BELGIAN DEVELOPMENT COOPERATION ON DIGITAL FOR DEVELOPMENT

Bruno van der Pluijm

Directeur-generaal voor ontwikkelingssamenwerking en humanitaire hulp, FOD
Buitenlandse zaken, buitenlandse handel en ontwikkelingssamenwerking

Thema D4D
Strategienota over D4D

Samenvatting van de keynote presentatie

Dhr. Bruno van der Pluijm zal de strategienota van de Belgische ontwikkelingssamenwerking over 'Digital for Development' (D4D) voorstellen. Deze strategienota geeft aan hoe de Belgische ontwikkelingssamenwerking resoluut inzet op digitalisering om de verwezenlijking van de duurzame ontwikkelingsdoelstellingen (SDGs) te bevorderen. Digitalisering wordt weliswaar niet als een doel op zich beschouwd, maar eerder als een hefboom en motor die een doorslaggevende bijdrage kan leveren in alle sectoren waar de Belgische ontwikkelingssamenwerking actief is. Zo licht de strategienota toe wat de visie, de prioriteiten, alsook de principes zijn van het beleid inzake digitalisering voor ontwikkeling. Er wordt ook stilgestaan bij de risico's die aan een dergelijk beleid verbonden zijn en hoe men deze efficiënt kan opvangen. Tot slot wordt een speciale aandacht geschonken aan het sluiten van partnerschappen (met internationale organisaties, de private sector, ...), aangezien deze onmisbaar zullen zijn in het optimaal benutten van het enorme potentieel van digitalisering voor ontwikkeling.

INNOVATIEBEURS

DEELNEMERS

Prijs Digitalisering voor Ontwikkeling D4D

VITO

Bluesquare

AKVO

Philips

Close the Gap / Wordloop

Edgeryders

BTC / Be-cause Health

VLIR-UOS

ABSTRACTEN VAN DE GENOMINEERDE PROJECTEN VOOR DE PRIJS D4D

CATEGORIE 'iSTANDOUT'

THE DIGITRUCK

Close the Gap International VZW,
Robert Mafie (Affordable computers and technology for Tanzania Limited)

Betrokken landen

Tanzania, Zuid-Afrika en DR Congo

Doelgroep(en)

Afgelegen gemeenschappen die geen toegang hebben tot elektriciteit

Thema D4D

e-Educatie

Doelstelling

Door een mobiel klaslokaal met hoogwaardige IT-apparatuur en digitaal leermateriaal, draagt de Digitruck bij aan de kwaliteit en de beschikbaarheid van het onderwijs in afgelegen off-grid gebieden.

Samenvatting van het project

De Digitruck is een op zonne-energie, mobiele IT-unit die streeft afgelegen delen van Afrika te bereiken waar een betrouwbare elektriciteitsinfrastructuur niet beschikbaar is. Close the Gap is een internationale non-profit organisatie die tot doel heeft om de digitale kloof te overbruggen door het aanbieden van hoge kwaliteit, pre-owned computers en mobiele apparaten geschonken door grote en middelgrote ondernemingen of openbare organisaties om educatieve, medische, ondernemers- en sociale projecten in ontwikkelingslanden en opkomende landen. Alle projecten zijn vraag-gestuurd en delen de gemeenschappelijke noemer van zijn non-profit-georiënteerde initiatieven. Een Digitruck is een gerenoveerd 40ft zeecontainer op een aanhanger die functioneert als een mobiel IT klaslokaal. De Digitruck wordt gevoed door 10 zonnepanelen op het dak, die zelfvoorzienend, CO₂ neutrale elektriciteit biedt. Een Digitruck bevat 20 gerenoveerde, hoogwaardige laptops (2 extra voor leraren en back-up), een groot LED-scherm, een printer en andere essentiële IT-apparatuur voor een volledig functionerende IT-lab.

De Digitruck is ontworpen als een mobiel en multifunctioneel toestel. Behalve als een klaslokaal, kan de Digitruck ook dienen als een gezondheidscentrum, een business center, een buurthuis, of een algemene IT-lab, die gebruikt kan worden in zowel het kind als het volwassenenonderwijs. Anderzijds kan de Digitruck gemakkelijk verplaatst worden (vanwege de mobiliteit) naar andere delen van verschillende projecten worden gebruikt om meer mensen te dienen.

OPENCLINIC

Marc Nyssen, Gustave Karara (Vrije Universiteit Brussel / ICT4D)
Nabila Nazir (Comprehensive Community Based Rehabilitation in Tanzania)

Betrokken landen

Alle landen, maar in het bijzonder Sub-Saharisch Afrika

Doelgroep(en)

Ziekenhuizen en gezondheidscentra

Thema D4D

e-Gezondheid

Doelstelling

Via een elektronisch medisch dossier, waarin de patiënt centraal staat, de organisatie van de zorg in de instelling aansturen om te komen tot betere kwaliteit en efficiëntere administratieve afhandeling, ten gunste van de patiënt en de instelling. Daarnaast, harde data beschikbaar maken voor onderzoek en beleidsondersteuning.

Samenvatting van het project

OpenClinic is een modulair softwarepakket voor ziekenhuisbeheer specifiek opgebouwd om aan de noden te voldoen van landen met beperkte resources en volgens het patiënt-centrisch model. Door het “open-source” concept werd het mogelijk een grote verspreiding te bekomen (actueel meer dan 500 installaties) en om bijdragen van de eindgebruikers te integreren. Naast het elektronisch medisch dossier en modules voor alle specialismen (ook PACS voor beeldverwerking en een LIMS voor labo), voorziet OpenClinic tevens in degelijke administratieve ondersteuning ten gunste van goed beheer van de ziekenhuizen, met externe rapportage en financiële modules voor facturatie en toepassing van de ziekteverzekering. Tenslotte is er een “cloud-toepassing” gerealiseerd: “Global Health Barometer”, waarbij alle OpenClinic vestigingen die dat wensen, dagelijks een rapportje doorsturen betreffende hun activiteiten (weliswaar geanonimiseerd) naar een datawarehouse in de VUB, waardoor ondermeer de evaluatie en de opvolging van de universele zorgverzekering mogelijk worden op basis van harde gegevens. OpenClinic is zowel toepasbaar in kleine zorgcentra, als in grote ziekenhuizen met meer dan 2000 bedden.

Voor de uitrol werd een methodologie ontwikkeld, die rekening houdt met de typische omgevingsproblemen in het zuiden: frequente stroomuitval, hoge temperaturen en vochtigheid.

E-LEARNING CURRICULUM IN PALESTINIAN PRIMARY AND SECONDARY EDUCATION (E-LEARNING PROJECT)

dr Basri Salmoodi, Deputy Minister,
Palestinian Ministry of Education and Higher Education,
Thierry Foubert & Jan De Ceuster, (Belgische Technische Coöperatie)

Betrokken landen

Alle landen, maar in het bijzonder Sub-Sahara Afrika

Doelgroep(en)

Leerlingen van 10 tot 15 jaar; leerkrachten; 288 scholen; departementen en directoraten van het ministerie van Onderwijs en Hoger Onderwijs; districts bureaus voor onderwijs.

Thema D4D

E-educatie

Doelstelling

Het gebruik van ICT invoeren in 288 pilotscholen in Palestina om leerlinggericht leren te versterken en de leerlingen in staat te stellen 21e-eeuwse vaardigheden te verwerven.

Samenvatting van het project

Van 2010 tot 2015 hebben het Palestijns ministerie van Onderwijs en Hoger Onderwijs (MoEHE) en het Belgisch ontwikkelingsagentschap (BTC) samen een e-learning project opgericht waar E-learning en ICT waren geen doel op zich maar een middel om leerlinggericht leren te versterken en om studenten in staat te stellen 21e eeuwse vaardigheden te verwerven (kritisch denken, leren leren, problemen oplossen, wereldburgerschap, digitale geletterdheid, ...). De voornaamste verwezenlijkingen van het project zijn 1) initiatieven onder leiding van de scholen, waarbij 288 scholen hun eigen ICT-behoefte bepaalden en ICT-materiaal ontvingen; 2) opleidingen voor meer dan 1.200 leerkrachten via het gebruik van ICT; 3) het oprichten van het digitaal lerarenportaal, het Palestijns Portaal om lesmateriaal en ervaringen te delen (www.elearn.edu.ps); 4) Mobile Learning Training over innovatieve lesmethoden die gebruikmaken van mobiele toestellen (tablets); 5) mobiele applicaties ontwikkeld door een 500-tal leerlingen onder de begeleiding van 25 door het ministerie opgeleide deskundigen; 6) opleiding en uitrusting voor het gebruik van robotica voor STEM-onderwijs (Science, Technology, Engineering & Mathematics) en 7) tot slot werd *upstream* beleidsadvies gegeven, gebaseerd op grootschalig actie-onderzoek, om te leren uit de activiteiten en proefprojecten die het project heeft ondersteund.

CATEGORIE 'iSTARTUP'

AKSANTIMED

Serge Mbela Sedi (Université de Liège),
Hélène Mavar (Université Libre de Bruxelles – Phytoconsult H.Y. sprl) and
Riziki Maneno (Université de Kinshasa, SOS Médecins de Nuit)

Betrokken landen
Sub-Sahara Afrika (RD Congo)

Doelgroep(en)
Sub Sahara Afrika

Thema D4D
e-Gezondheid

Samenvatting van het project

De plaag van nepmedicatie veroorzaakt falende behandelingen, vergiftigingen, verhoogde resistentie aan antibiotica en soms zelfs de dood. Volgens gegevens van OMS en de *American Journal of Tropical Medicine and Hygiene* zijn in 2013 meer dan 120.000 Afrikanen omgekomen ten gevolge van deze moorddadige industrie.

AksantiMed maakt gebruik van de opkomst van de mobiele telefoon (GSM) en het internet op het Afrikaanse continent om de patiënt centraal te stellen bij de moeilijke taak van het controleren van de medicatie. De patiënt kan met zijn GSM of via de App Aksantimed de unieke 12-cijfercode, gedrukt op een niet-transfereerbaar etiket en aangebracht op elke doos medicijnen, valideren. Dit kan hij doen via SMS of via de App AksantiMed. Wanneer hij deze code valideert, ontvangt hij onmiddellijk informatie gelinkt aan zijn product (type, commerciële naam, vervaldatum, terugroepingen of gezondheidswaarschuwingen...).

Eerste testen hebben een groot enthousiasme gegenereerd bij betrokken apotheken en telecomproviders, maar ook bij de patiënten die de mogelijkheid gekregen hebben om de validatie van hun medicatie na te gaan via sms.

De gegevens die worden binnengehaald op het ogenblik van de validatie zijn een kostbare hulp voor de (lokale) producenten. Ze hebben op die manier de mogelijkheid om hun output die wordt nagemaakt, en zo voor hen financiële verliezen veroorzaakt, te traceren. Aan de autoriteiten en aan gezondheidswerkers biedt Aksantimed verschillende statistieken, diensten en documentatie aan, alsook een gespecialiseerde zoekmachine voor medicatie. Tenslotte is het platform toegankelijk via een web-interface, uiteraard met inachtneming van toegangsrechten.

SOUNDIATA PAYMENT GATEWAY

Louis Manga, Venturelab / HEC-Liège,
Ousmane Ndao (Agence de Services Manages)

Betrokken landen

De landen van de UEMOA (Economische en Monetaire Unie van West-Afrika):
Benin, Burkina Faso, Ivoorkust, Mali, Niger, Togo, Guinee-Bissau, Senegal

Doelgroep(en)

e-Commercanten in West-Afrika

Thema D4D

e-Government

Doelstelling

Een van de belangrijkste belemmeringen voor de ontwikkeling van e-commerce in Afrika is het gebrek aan betrouwbare en veilige online betaaloplossingen. Soundiata wilt voortbouwen op de boom in het mobiel bankieren om Noord-Zuid maar ook Zuid-Zuid uitwisselingen op internet veilig te promoten.

Samenvatting van het project

Soundiata is een online betaalmiddel voor e-commerce in Afrika. Het doel is om online betalingen van handelaars via de mobiele telefoon uit Afrika te accepteren. Slechts 23% van de Afrikanen hebben toegang tot financiële basisdiensten (bankrekening, creditcard etc ...). Deze omstandigheden maken het moeilijk om de ontwikkeling van e-commerce op het continent te waarborgen. Soundiata Payment Gateway is een applicatie die het mogelijk maakt voor e-commercanten om hun betalingen veilig te ontvangen via mobiel. De kracht van Soundiata ligt bij de universaliteit van de applicatie. Momenteel kunnen twee personen in West-Afrika enkel een online geldtransactie uitvoeren als ze bij dezelfde mobiele operator zijn. De applicatie van Soundiata daarentegen overschrijdt deze beperkingen en biedt een universele oplossing om online te betalen, ongeacht de mobiele operatoren. De oplossing zal ingezet worden in acht UEMOA landen die een gemeenschappelijke munt delen. Daarnaast zijn er veel commerciële sites in Europa die transacties afkomstig uit Afrika blokkeren. Soundiata biedt een kans aan bedrijven, organisaties en overheden met Afrikaanse ambities om veilige transacties uit te voeren. Onze oplossing zal bijdragen aan de groei van e-commerce in Afrika aangepast aan de plaatselijke realiteit.

GEO-DOMAINES COOPÉRATION

Daniel en Ghislain Muller (IT-International Development)
Claude Bernardini (Ultima Technologies)

Betrokken landen

All African countries and other countries in need for geolocalisation by means of ICT

Doelgroep(en)

Cooperants, local institutions (national or private), individuals wishing to produce surveys, maps, etc. in order to carry out studies, land and cadastral claims, etc.

Thema D4D

e-Governance, big data

Doelstelling

Geo Domains program facilitates tracking plans, areas and various points positioned by GPS without any geographical or territorial restrictions via PC and mobile phone.

Samenvatting van het project

Elements in the field or produced by various channels can be modified and shared with other users or supervisors wherever they are on land. These statements can be supplemented by photos, sound recordings, Excel tables that are automatically linked to a point or zone. The addition of visual layers (orthophotos, advanced satellite images, cadastral boundaries, etc.) in various formats is foreseen.

Exchanges between different applications, such as mapping or geographic information systems, are already active.

The strength is the use of standard mobiles (smartphones, tablets) and conventional PCs (no purchase of expensive equipment). The readings are very accurate thanks to their info (written, visual, sound) and thanks to an automatic GPS location.

The possibilities are very wide because remote teams can share information almost instantaneously in the field: for example, TECHNIQUES (state of dikes, roads, parcels divisions, cadastral control ...) AGRICULTURE (management of crops between villagers and local authorities, follow-up of insect invasions, animal census and migration, fishing zones ...) MEDICALES (areas of disease and intervention, location of treatment stations ...), LEGAL NEEDS (legal, cadastral, territorial).

CATEGORIE 'iCHOOSE'

BOSCO SCHOOL MANAGER

VIA Don Bosco ngo
Antenne de Développement ADAFO / Afrika,
Yao Tsedi (Via Don Bosco)

Betrokken landen

Mali en Benin

Doelgroep(en)

Scholen directie & leerkrachten

Thema D4D

Ontwikkeling van een software om het beheer van scholen te verbeteren

Info & Communicatie via een video montage

Doelstelling

Digitaliseren van schooldata

Samenvatting van het project

In West-Afrika hebben onze partners gekozen voor de ontwikkeling van een software om het beheer van scholen te verbeteren: de BOSCO SCHOOL MANAGER. Deze software is een aangepaste platform van onze verschillende «Centres de Formation Professionnelle». Dit is een uniek project, omdat de digitalisering van schooldata laag is in de meeste Afrikaanse landen. Dit digitaal datamanagement systeem maakt het voor scholen mogelijk om een duidelijk inzicht te verwerven in hun eigen functioneren, naast het opvolgen van de evolutie van hun leerlingen. De software werd ontwikkeld door Afrikanen voor Afrikanen. Waar deze oorspronkelijk ontwikkeld werd voor de 7 scholen binnen het DGD programma van VIA Don Bosco wordt de software nu in 7 landen en 22 scholen van de regio West-Afrika gebruikt.

VIA Don Bosco is een Belgische ngo die onderwijs en tewerkstelling voor jongeren in Afrika en Latijns-Amerika steunt. Al meer dan 45 jaar biedt VIA Don Bosco pedagogische en financiële medewerking aan plaatselijke scholen. Het opbouwen van sociale & professionele competenties bij kansarme jongeren vormt de rode draad van onze projecten. VIA Don Bosco helpt hen actieve wereldburgers te worden en een plaats op de arbeidsmarkt te vinden. Tegelijk bouwt VIA Don Bosco bruggen tussen scholen in België en elders in de wereld. Daarmee timmert VIA Don Bosco aan de weg naar een rechtvaardige samenleving die beantwoordt aan de Duurzame Ontwikkelingsdoelstellingen.

www.viadonbosco.org

www.facebook.com/VIADonBosco.vz

LET'S TALK TRASH

WorldLoop / Close The Gap,
Griet Hendrickx,

Roger Ouedraogo (Great Lakes Initiatives for Communities Empowerment)

Betrokken landen

Kenya - Tanzania - Congo - Burundi

Doelgroep(en)

Groot publiek

Thema D4D

Sensibilisering

Doelstelling

Informereren en opvoeden van zoveel mogelijk mensen over het belang van het overbruggen van de digitale kloof en tegelijkertijd de creatie van duurzame oplossingen voor e-waste in Afrika

Samenvatting van het project

ICT heeft het potentieel om de wereld te veranderen. Het verhoogt de levensstandaard en voorziet in werk en jobs, dromen en kansen. Hergebruik van hoogwaardig ICT materiaal geeft toegang tot informatie in ontwikkelingslanden. Op het einde van hun levensduur mag dit ICT materiaal geen bedreiging worden voor gezondheid en milieu. Dankzij duurzame recycling worden opnieuw kansen gecreëerd op groene jobs in de lokale gemeenschappen, wordt de lokale economie gestimuleerd en vinden waardevolle materialen hun weg terug naar nieuwe IT producten. Door middel van interviews en bezoeken toont de web documentaire “Let’s Talk Trash” een menselijke stem en een menselijk gelaat aan de wereld onderaan de piramide van onze samenleving die kunnen profiteren van het hergebruik van ICT materiaal en van duurzame e-waste recyclageoplossingen in Afrikaanse landen onder de Sahara. Door de meest getroffen mensen een stem te geven, hoopt “Let’s Talk Trash” het nodige bewustzijn te creëren inzake de positieve en negatieve kanten van ICT en e-waste op wereldschaal. WorldLoop heeft via haar verschillende partners al meer dan 2000 ton e-waste ingezameld en verwerkt op verantwoorde manier. Zo zorgt WorldLoop ervoor dat de agenda voor digitale ontwikkeling geen negatieve impact heeft op milieu en gezondheid. Internationaal is al vaak aandacht besteed aan de negatieve impact op gezondheid en milieu van ICT materiaal wanneer het e-waste wordt. Dat verhaal kan misverstanden doen ontstaan over de sociale meerwaarde dat hoogwaardig tweedehands ICT materiaal brengt naar de meest kwetsbare gemeenschappen in Afrika. Zij die genieten van deze positieve impact krijgen via “Let’s Talk Trash” een stem.

SOLARLY

Orban de Xivry Jean-Grégoire (co-founder) – Julien Riat (co-founder) –
Maxime Dolberg (co-founder), David Oren (co-founder),
Koh Crystel (Better World Cameroon)

Betrokken landen
Cameroon

Doelgroep(en)
Rural household in Sub-Saharan Africa

Thema D4D
e-Development - renewable energy

Doelstelling
Energy is the breeding ground for development. Without energy there is no possible growth. Solarly develops a solution in order to make the electricity access easier for rural household in Sub-Saharan Africa.

Samenvatting van het project

Today in Sub-Saharan Africa, 2 out of 3 people do not have access to electricity (635 millions). The majority of households live in a rural area and spend around \$120/ year in inefficient, toxic, expensive and out-dated alternatives to get access to electricity. The WHO organization estimated that 600.000 people, of which 50% are children under 5, die each year following the indoor pollution generated by the use of fossil fuels (oil lamps, fire,...). Our solution : Solarly develops and installs solar stations between 50W and 250W which are connected, autonomous and affordable providing an easy access to electricity for rural households who don't have access to electricity, creating opportunities for economic development and giving self-sufficiency to the people. Solarly also provides revolutionary services (including the block chain technology).

Solarly is connected to the solar station allowing to provide :

- 1) adapted payment plan called “Rent to Own” or Pay-As-You-Go (PAYG). This option allows them to buy the solar station without having to change their financial habits. According to the household's budget, they pay a predetermined amount weekly or monthly for the use of the solar station. At the end of the payment plan they become the owner of the solar station,
- 2) a warranty on the equipment of the solar station and
- 3) a real-time monitoring of the use of the solar stations and providing revolutionary services.

